

## POSTE

# UX DESIGNER – GAMES FOR EVERYONE

## NOTRE CLIENT

Notre client, acteur incontournable de l'Entertainment et du Jeu Vidéo, recherche un.e **UX Designer** pour superviser le développement des Jeux Grand Public sur tous les formats de consoles, fixes et portables.

## VOS MISSIONS

Rattaché(e) à la Division « Games for Everyone » au siège des Studios, le.a **UX Designer** est en charge de superviser le développement des jeux grand public, en lien avec les différents studios.

Les principales missions de l'UX **Designer** sont les suivantes :

- Collaborer étroitement avec les studios de production internes et externes, en leur fournissant des guidelines claires en matière d'expérience utilisateur à toutes les étapes du développement : des phases de pré-conception au lancement des jeux.
- Effectuer un suivi dans la production des menus, le choix des contrôles, le HUD, le wording de l'ensemble des éléments du jeu et vous assurez de leur adéquation avec le public cible ;
- Mener les analyses sur du contenu déjà développé en apportant des solutions pertinentes aux problèmes soulevés en accord avec les attentes éditoriales ;
- Mettre en place le plan des tests utilisateurs en collaboration avec les User Research Labs et les équipes de développement.

Occasionnellement, Le.a **UI/UX Designer** peut se déplacer au sein des studios (Amérique du Nord, Asie, Europe, etc.) afin d'aider les équipes à résoudre des problèmes spécifiques, à recueillir des informations, et contribuer à la bonne communication des directives éditoriales.

## VOTRE PROFIL

- 5 ans minimum d'expérience, idéalement chez un acteur de l'industrie de l'Entertainment et du jeu vidéo si possible
- Une parfaite maîtrise des outils et des process UX avec principes de conception centrée utilisateur (tests utilisateurs, wireframes, workflow, etc..)
- Une forte autonomie, une vraie créativité et le sens du détail dans vos analyses et propositions
- Un sens de la communication, une forte capacité d'adaptation et la passion de votre métier
- Une très bonne connaissance de l'univers du jeu, être un.e gamer est un vrai plus
- **Anglais courant indispensable**

